

## Bachelor in Interactive Media: Animation

## Bachelor in Interactive Media: Games

Version: 2.0	Valid from: Autumn 2024	Date: 29.05.2024
--------------	-------------------------	------------------

You must have full administrative privileges to install and control all aspects of your computer.

The minimum requirements apply when using your own equipment.

The internal storage unit should have the minimum requirement as free space available after installation of the Operating System and other applications.

The computer may not be an Apple Mac, as these systems are not compatible with the required software. This is due to a different CPU architecture used in the Apple M series systems. Some courses rely on several pieces of software that do not support the Apple CPU. While an Apple system may work well for many general purposes, you will not be able to undertake the required activities in several courses using one. *Only systems with Intel or AMD x64 processors are supported.*

### Required Equipment

- ✓ A reliable internet connection
- ✓ Computer with the following minimum specifications:

	<b>PC or Laptop</b>
<b>Operating System</b>	Microsoft Windows 10 or 11
<b>CPU</b>	64-bit Intel or AMD multi-core processor <b>with</b> SSE4.2 instruction set
<b>GPU</b>	Nvidia GeForce RTX/GTX-series (GeForce RTX 40-series is recommended)
<b>RAM</b>	16 GB RAM (32 GB is recommended)
<b>Storage</b>	500 GB (SSD/NVMe is highly recommended)

### Recommended Additional Equipment

- + Headphones or headset – with a microphone
- + Webcam
- + Digital Drawing Tablet, such as [Huion H430P](#), [Wacom Intuos Pro](#), [XP-Pen Deco](#)
- + Two monitors, or one ultra-wide screen
- + External Storage with minimum 1 TB (2 TB is recommended)

### Software

As a student, you will receive student licenses for required software. This study uses specialised software which will be introduced in the relevant courses. Before the start up you can explore:

- ✓ [Microsoft 365](#)
- ✓ [Autodesk Maya](#)
- ✓ [Adobe Substance 3D Painter](#)
- ✓ [Adobe Creative Suite](#) / Photoshop (or similar painting application with layers)
- ✓ [Maxon ZBrush](#)
- ✓ [Headus UVLayout](#)

## Bachelor i Interaktive medier: animasjon

## Bachelor i Interaktive medier: spill

Version: 2.0	Gyldig fra: Autumn 2024	Dato: 29.05.2024
--------------	-------------------------	------------------

Du må ha alle administratorrettigheter for å installere og kontrollere alle aspekter ved datamaskinen din.

Minimumskravene gjelder ved bruk av eget utstyr.

Lagringenheten bør ha minimumskrav som ledig plass etter innstillingen av operativsystem og annen programvare.

Datamaskinen kan ikke være en Apple Mac, da nødvendig programvaren ikke er kompatibel. Dette skyldes en annen CPU-arkitektur som brukes av Apple M-maskinene. Enkelte emner er avhengige av programvare som ikke støtter Apple-prosessorer. Selv om en Apple-maskin kan fungere bra til mange generelle formål, vil du ikke kunne gjennomføre de nødvendige aktivitetene i flere emner ved bruk av et slikt system. *Kun datamaskiner med Intel- eller AMD x64-prosessorer støttes.*

### Nødvendig utstyr

- ✓ En pålitelig internettilkobling
- ✓ Datamaskin med følgende minimumsspesifikasjoner:

	<b>PC eller Laptop</b>
<b>Operativsystem</b>	Microsoft Windows 10 eller 11
<b>CPU</b>	64-biters Intel- eller AMD multikjerne prosessor <b>med</b> SSE4.2-instruksjonssett
<b>GPU</b>	Nvidia GeForce RTX/GTX-serie (GeForce RTX 40-serie anbefales)
<b>RAM</b>	16 GB (32 GB eller mer anbefales)
<b>Lagring</b>	500 GB (SSD/NVMe er sterkt anbefalt)

### Anbefalt ekstrautstyr

- + Hodetelefoner eller headset - med mikrofon
- + Webkamera
- + Digitalt tegnebrett, eksempelvis [Huion H430P](#), [Wacom Intuos Pro](#), [XP-Pen Deco](#)
- + To skjermer, eller én ultravid-skjerm
- + Ekstra lagringenhet med minimum 1 TB (2 TB anbefales)

### Programvare

Som student får du studentlisenser til nødvendig programvare. Dette studiet bruker spesialisert programvare som vil bli introdusert i relevante emner. Før oppstart kan du utforske:

- ✓ [Microsoft 365](#)
- ✓ [Autodesk Maya](#)
- ✓ [Adobe Substance 3D Painter](#)
- ✓ [Adobe Creative Suite](#) / Photoshop (e.l. tegneprogram med filter og lag)
- ✓ [Maxon ZBrush](#)
- ✓ [Headus UVLayout](#)